

Com utilitzar les cartes

Són cartes dissenyades per jocs de preguntes.

A mesura que van encertant preguntes, els equips guanyen punts (de 100 a 500 punts depenent de la dificultat de la pregunta).

Tots els equips comencen amb una o dues cartes.

Quan encerten la resposta poden fer girar la ruleta:

<https://wordwall.net/resource/34758237>

El recompte de punts es pot fer de forma manual o a partir d'eines com ClassDojo.

@Adrialcapez



DOCA REINARIA

Black Night



Poder: Roba el 10% dels punts a la resta d'equips.

Condicció: No hi ha condicions. Podeu utilitzar aquesta carta quan vulgueu.

Jack Gourdon



Poder: El teu equip pot tornar a girar la ruleta.

Condicció: No hi ha condicions. Podeu utilitzar aquesta carta quan vulgueu.

Kor



Poder: Canvia els teus punts amb els d'un altre equip.

Condicció: L'altre equip ha de tenir menys de 2.500 punts.

Lil Whip



Poder: L'equip que triïs perdrà el 20% dels seus punts.

Condicció: No hi ha condicions. Podeu utilitzar aquesta carta quan vulgueu.

Doggo



Poder: Dobra els teus punts.

Condicció: Dobra els punts obtinguts en una pregunta.

Shiver



Poder: Fes girar la ruleta quan vulguis.

Condicció: No us queixeu si perdeu punts :)

Brat



Poder: Roba els punts que ha guanyat un equip en una pregunta.

Condicció: Us quedareu amb els últims punts que l'altre equip hagi guanyat.

Guaco



Poder: Un equip haurà de compartir els seus punts amb vosaltres.

Condicció: La meitat dels punts per vosaltres, l'altre meitat per l'altre equip.

Heist



Poder: Roba el 20% dels punts de l'equip que triïs.

Condició: S'ha d'utilitzar abans de les preguntes finals.

Dynamo



Poder: Protegeix el teu equip de qualsevol atac.

Condició: Aquesta carta només pot ser utilitzada una vegada.

Love Ranger



Poder: El teu equip guanya 1000 punts 'de gratis'.

Condició: Aquesta carta ha de ser utilitzada al final del joc.

Chomp



Poder: Un equip haurà de compartir els punts que guanyin en la següent pregunta amb vosaltres.

Condició: Utilitza la carta abans que l'altre equip respongui.

Wild Card



Poder: Copia el poder de la carta d'un altre equip.

Condició: S'ha d'utilitzar al mateix moment que l'altre equip.

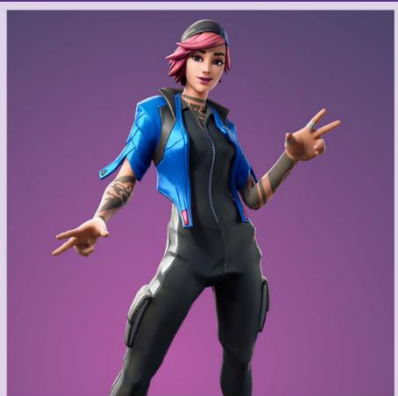
Teef



Poder: Roba el 10% dels punts a 3 equips diferents.

Condició: No es pot robar a l'equip amb menys punts.

Nitebeam



Poder: Obliga a un altre equip a llançar la ruleta un altre cop.

Condició: No us queixeu si guanyen punts...

Lace



Poder: Si no sabeu la resposta a una pregunta podeu demanar-ne una altra sense perdre punts.

Condició: Utilitzeu-la abans de contestar.

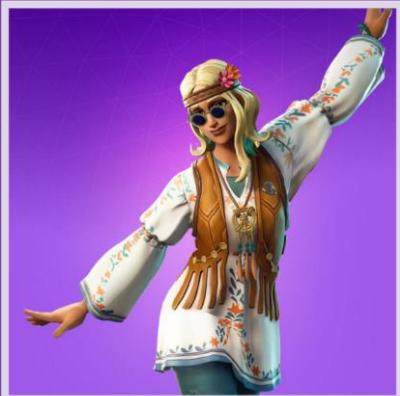
Slushy



Poder: Envieu la vostra pregunta a un altre equip.

Condició: Utilitzeu-la si no sabeu la resposta.

Dreamflower



Poder: No s'aplica el resultat de l'última tirada de ruleta.

Condició: Utilitzeu-la just després de fer girar la ruleta.

Shade



Poder: Robeu fer girar la ruleta a un altre equip.

Condició: Utilitzeu-la abans que l'equip giri la ruleta.

Beastmode



Poder: El teu equip queda blindat i no podrà perdre punts durant tot el joc.

Condició: No us burleu dels altres equips...



